

Sie Fragen, wir antworten:

Wie lege ich ein Kategoriesystem in **utilius® vs** an?

Kategorien sind in **utilius® vs** ein Mittel, mit dem Videoszenen nach bestimmten Merkmalen eingeordnet werden und spielen daher eine zentrale Rolle bei der Videoanalyse. Eine Videoszene kann dabei einer oder mehreren Kategorien zugewiesen werden. Anhand der vergebenen Kategorien ist es möglich:

- Videoszenen mit bestimmten Merkmalen zu suchen und anzuzeigen,
- eine Zusammenstellung (Videoschnitt) von Videoszenen mit bestimmten Merkmalen zu erstellen und/oder
- eine statistische Auswertung der Kategorien einer Videosequenz in tabellarischer und grafischer Form zu erstellen.

Kategorien werden in **utilius® vs** in Kategoriesystemen zusammengefasst. Sie können beliebig viele Kategoriesysteme anlegen und so die Software an Ihre ganz speziellen Anforderungen anpassen.

So legen Sie ein Kategoriesystem an:

Wählen Sie im Menü Verwaltung – Kategoriesystem und anschließen die Schaltfläche Neu. Vergeben Sie eine aussagekräftige Bezeichnung für das neue Kategoriesystem, indem sie den vorgeschlagenen Namen „Neues Kategoriesystem“ überschreiben (z. B. Spielbeobachtung, Training) Speichern Sie die Änderung.

Im nächsten Schritt legen Sie die Kategorien an. Ändern Sie zuerst im Listenfeld die Auswahl von „Kategoriesystem“ in „Kategorie“ und wählen Sie wieder Neu. . Vergeben Sie einen Namen für die neue Kategorie (z.B. Mannschaft, Sportler, Spieler...) und ein Kürzel (max. 8 Zeichen), das aus dem Namen abgeleitet werden kann. Speichern Sie die Änderung. Legen Sie auf die gleiche Weise weitere Kategorien an. Ein Kategoriesystem kann beliebig viele Kategorien enthalten.

Zuletzt definieren Sie die Merkmale der einzelnen Kategorien. Markieren Sie die Kategorie im „Kategoriebaum“, ändern Sie dann im Listenfeld die Auswahl von „Kategorie“ in „Merkmal“ und wählen Sie Neu. Vergeben Sie einen Namen für das Merkmal (z.B. Mannschaft: Deutschland) und ein Kürzel (max. 8 Zeichen, z.B. GER). Wahlweise können Sie dem Merkmal auch eine Tastenkombination zuweisen. Wählen Sie dazu die Schaltfläche „Taste“ und geben Sie anschließend die gewünschte Taste oder Tastenkombination ein (z.B. „A“ für Angriff). Bitte beachten Sie, dass einige Tasten bereits für Programmfunktionen reserviert sind (siehe Menü – Hilfe – Tastenzuordnung). Speichern Sie die Änderung Legen Sie auf die gleiche Weise weitere Merkmale an. Eine Kategorie kann beliebig viele Merkmale enthalten.

Wenn alle Kategorien angelegt sind, verlassen Sie das Fenster mit OK. Das Kategoriesystem kann nun in einer Videoanalyse verwendet werden. Eine spätere Erweiterung ist jederzeit möglich.

HINWEIS: Die statistische Auswertung basiert auf den Kategorien Ihrer Videoanalyse, indem diese tabellarisch, oder grafisch dargestellt werden. Wenn Sie die Auswertungsfunktion nutzen wollen, müssen Sie die Kategorien so konzipieren, dass sie später in der Tabelle in Zeilen und Spalten sinnvoll gegenübergestellt werden können.

Nutzen Sie die Flexibilität von **utilius® vs** für die Analyse Ihrer Wettkämpfe oder Ihres Trainings.