

## Sie Fragen, wir antworten: Wie kann ich das neue Tagging-Modul für utilius® fairplay 5 verwenden?

Mit den Zusatzmodulen für **utilius® fairplay 5** stehen Ihnen noch mehr Funktionen für die Analyse Ihrer Videos zur Verfügung. Das Tagging-Modul erweitert die Szenenerfassung von **utilius® fairplay 5** um weitere Funktionen. So können Sie zum Beispiel mit nur einem Mausklick eine Szene markieren und eine Anmerkung hinzufügen. Die Statistikfunktion zeigt eine grafische Übersicht der getaggten Szenen, gruppiert nach Aktionen und ermöglicht Ihnen zum Beispiel das Abspielen aller Szenen mit einem bestimmten Merkmal.

### So setzen Sie das Tagging-Modul ein:

Zuerst erstellen Sie eine individuelle grafische Vorlage mit Schaltflächen und Texten für die Szenen-Anmerkungen. In der Registerkarte Tagging finden Sie die Befehle dazu. Wählen Sie das Symbol Neu und vergeben Sie einen Namen für das Layout. In der Zeile Matrix wählen Sie die Anzahl der Zeilen und Spalten, wobei jedes Element eine Schaltfläche für die spätere Szenenerfassung (das Tagging) repräsentiert. Ein 2 x 2 - Layout besteht also aus 4 Schaltflächen. Klicken Sie anschließend mit der Maus auf das Symbol in der Mitte der Schaltfläche und tragen Sie einen beliebigen Text (max. 50 Zeichen) für die Szenen-Anmerkung ein. Beschriften Sie die anderen Schaltflächen analog. Die Farbe ändern Sie mit dem Befehl Farbe im Menüband. Zum Schluss tragen Sie noch den Namen der Gruppe (zum Beispiel Team 1 oder Angriff) ein und speichern das Ergebnis. Mit dem Plus [+] können Sie weitere Gruppen mit Schaltflächen anlegen. Beachten Sie aber, dass die Texte nicht doppelt vorkommen dürfen.



Als Nächstes müssen Sie noch die Einstellungen für die Szenenerfassung anpassen. Damit beeinflussen Sie u.a. die Länge einer Szene. Wählen Sie die Registerkarte Szenen, klicken Sie dann auf den kleinen Pfeil unter der Schaltfläche Start/Stopp und dann auf Einstellungen bearbeiten. Wählen Sie hier folgende Einstellungen: Im oberen Bereich des Fensters stellen Sie „Start und Stopp gleichzeitig“ ein und im unteren Bereich setzen Sie die beiden Häkchen vor „Start mit Vorlaufzeit“ und „Stopp mit Nachlaufzeit“ Für die Vorlaufzeit wählen Sie zum Beispiel 3 Sekunden und für die Nachlaufzeit 2 Sekunden. Die Szene dauert dann genau 5 Sekunden beginnt 3 Sekunden vor dem Mausklick und endet 2 Sekunden danach. Übernehmen Sie die Einstellungen mit OK.

Wechseln Sie nun wieder zur Registerkarte Tagging. Öffnen Sie das gespeicherte Layout mit dem Befehl Anzeigen. Das neue Fenster können Sie beliebig auf dem Bildschirm platzieren. Klicken Sie beim Abspielen des Videos auf die Schaltfläche im Aktionen-Fenster, wenn eine Szene mit den entsprechenden Merkmalen erscheint. Danach wird automatisch ein Szeneneintrag mit der festgelegten Vor- und Nachlaufzeit und der, als Text auf der Schaltfläche stehenden, Anmerkung erzeugt.

Die Registerkarte Statistik im Aktionen-Fenster zeigt eine Grafik mit der Häufigkeit der erfassten Szenen gleicher Anmerkung an. Mit einem Mausklick auf den Pfeil neben dem Grafik-Balken spielen Sie die zugehörigen Videosequenzen in einem 2. Fenster ab. Mit den Häkchen vor den Anmerkungen wählen Sie ggf. mehrere unterschiedliche Szenen-Anmerkungen aus.

Mit dem Befehl Exportieren aus dem Programm Menü können Sie nun auf einfache Weise die selektierten Szenen in eine neue Videodatei ausgeben.