

# Finnische Basketball – Nationalmannschaften nutzen seit 3,5 Jahren **utilius® vs**



Die Finnische Basketball Föderation nutzt **utilius® vs** seit 2007 in den Nationalmannschaften der Männer, Frauen und Jugend. Insgesamt besitzt die Föderation vier Lizenzen – jeweils zwei **utilius® vs advanced** und **utilius® vs standard**.

Die Föderation hatte drei Hauptziele, als sie sich für die Software entschieden hat.

1. Alle Trainer sollen den Umgang mit **utilius® vs** erlernen, um das Videoanalyseprogramm nutzen zu können.
2. Mit Hilfe von **utilius® vs** sollten nach einem Spiel Rückschlüsse auf die Trainingsgestaltung gezogen werden können.
3. **utilius® vs** sollte zur Analyse von Gegnern bei Testspielen und Turnieren eingesetzt werden.

Nach drei Spielzeiten ist nun zu sehen, dass diese Ziele im Hinblick auf die Nationalmannschaften erreicht werden konnten.

Während der letzten drei Sommerzeiten haben weitere Basketballtrainer der Nationalmannschaften den Umgang mit der Software erlernt. Dank der leichten Handhabung mit **utilius® vs** benutzen in Finnland zurzeit sieben Herrenvereine und zwei Frauenklubs die Software. Sogar Trainer ohne große Computerkenntnisse konnten sich schnell in die Benutzung von **utilius® vs** einarbeiten. Zusehen allein reicht meist schon aus und man kann nach einer Sitzung sofort mit dem Erstellen einer eigenen Analyse beginnen. Ein weiterer wichtiger Grund für den Kauf von **utilius® vs** war der günstige Preis – bezahlbar auch für Vereine mit einem kleinen Budget.

**utilius® vs** ist ein großes Hilfsmittel während Trainingslagern und Turnieren. Mannschaften verwenden hauptsächlich zwei Programme. Das eine hilft dem Trainer Rückschlüsse direkt nach den Trainingseinheiten oder Spielen zu ziehen. Das andere Programm kommt bei der Vorbereitung für einen Gegner zum Einsatz. Es gibt zwei Arten von visuellen Rückmeldungen. Bei einer Videositzung mit der ganzen Mannschaft werden Angriffs- und Verteidigungstatiken vorgestellt, um einen Lerneffekt zu erzielen. Andere Methoden sind die Gruppen- oder Einzel-Videositzungen. Bei den Einzelsitzungen wird den Spielern visuell aufgezeigt, welche Spielzüge gut waren bzw. an welchen Fehlern es zu arbeiten gilt. Der Sportler kann sich durch das visuelle Feedback noch einmal in seine Handlungen hineinversetzen. In Gruppensitzungen hingegen werden Spielern gleicher Spielposition für sie wichtige Videoausschnitte gezeigt und analysiert.

Gerade während eines Turniers mit engem Zeitplan der Spiele ist der Einsatz von **utilius® vs** durch gezielt vorbereitete Videoschnitte von nächsten Gegnern kurz vor dem Spiel sehr hilfreich. Hier können wir den Spielern einige individuelle Spielzüge von den leistungsstärksten Gegenspielern vorstellen oder offensive beziehungsweise defensive Strategien eines gegnerischen Teams aufzeigen.

Auch bei einer Untersuchung gemeinsam mit dem finnischen Research Institute for Olympic Sports (KIHU) im Basketball kam **utilius® vs** zum Einsatz. Hier wurden Spiele der finnischen Herrenbasketball-Mannschaften und Spiele der finnischen Herrennationalmannschaft mit ausgesuchten Spielen aus den Olympischen Spielen in Peking 2008 verglichen.

**Ari Trammivaara**