



Sie Fragen, wir antworten: Wie animiere ich Übungen in **utilius**® coachassist?

Der Trainingsassistent **utilius**® coachassist bietet Ihnen nunmehr die Möglichkeit Ihre Trainingsübungen auch animiert ablaufen zu lassen. Ball und Spieler können nach Ihren Vorgaben die Position beliebig oft verändern um damit eine Trainingsübung noch anschaulicher darzustellen. Um mit **utilius**® coachassist animierte Übungen erstellen zu können, muss die Version 2.5.1, oder höher installiert sein.

Wählen Sie zuerst ein Spielfeld und platzieren Sie darauf die Symbole in der Anfangsposition. Wählen Sie den Befehl Animation in der linken Symbolleiste. Es öffnet sich ein zusätzliches Fenster mit der Zeitleiste der Animation. Klicken Sie dann auf das Symbol, das animiert werden soll und ziehen mit gedrückter linker Maustaste einen Animationspfad in die gewünschte Richtung (in die zum Beispiel der Ball gespielt werden, oder in die der Spieler laufen soll). Anschließend weisen Sie der Linie noch einen bestimmten Linienstil, Pfeilspitze und Farbe zu. In der Zeitleiste der Animation wird ein Animationspfad als blauer Balken dargestellt, wenn er markiert ist als gelber Balken. Die Zeitdauer, die sich das animierte Objekt bewegt, wird standardmäßig auf 1 Sekunde festgelegt. Sie können das ändern, indem Sie den Balken markieren und mit der Maus den rechten Rand nach rechts oder links verschieben. Nun können Sie bereits das Ergebnis kontrollieren, indem Sie die Animation abspielen. Klicken Sie dazu im Animationsfenster auf Vorschau und dann im Menü auf Play. Fügen Sie nun weitere Animationspfade hinzu. Eine ausführliche Anleitung finden Sie in der Hilfe von **utilius**® coachassist.